

S2 – bubliny

Nápověda: Nůžky nebyly v povinné výbavě ale stříhat můžete i bez nich

Ke všem slovům v bublinách lze přiřadit kámen, nůžky nebo papír. Pak jděte po šipce a když narazíte na obrázek souboje, dvě sousední bubliny si stříhnou a podle výsledku si zapíšete výhru, prohru nebo remízu (z pohledu první bubliny). Ty kódují čárku, tečku a oddělovník a výsledný text v morseovce dává řešení **kód je JESTER**.



S2

kód stanoviště: **BYROKRAT**

