

## L2b – artefakt 2

*Nápověda: Máš s sebou magickou hůlku?*

Stejně jako v L1a posouváte kostičky a na konci si přečtete slovo **magnet**. To ještě není heslo, teď musíte použít magnetickou hůlku. Pět políček má ve dnu krabičky schovaný magnet a ta tvoří heslo **KEFIR**.